**Proyectos Finales**

*Todos los proyectos deberán utilizar:*

* *EdisonCorSX*
* *Look and Feel*
* *JSON*
* *Sentencias SQL*

*El proyecto en Java equivale al 100% de la calificación y en C# al 20% extra.*

*Los proyectos son individuales y se entregan el último día de clases. Se aceptan asesorías previas a la entrega del proyecto.*

*Si el proyecto utiliza Login, las contraseñas debe ser encriptadas.*

*La GUI será parte de la evaluación y en caso de no tener o que sea muy mala no se recibe el proyecto. El Webservice será en Java tal como se vio en clase, pero si se investiga y se entrega en otra tecnología se recibe con una penalización en la calificación.*

Proyectos:

1. Desarrollar una aplicación de Streaming tipo Netflix (No es necesario tener películas completas, pueden ser videos de trailers), en donde se tendrán las siguientes operaciones:
   1. Crear, editar y eliminar perfiles de usuarios
   2. Elegir un perfil de usuario para comenzar a utilizar la app.
   3. Mostrar un listado de series y películas en base al género.
   4. Agregar a favoritos
   5. Mostrar la sinopsis y reproducir la serie o película.
2. Desarrollar una aplicación de Streaming tipo Spotify (No es necesario tener canciones completas), en donde se tendrán las siguientes operaciones:
   1. Crear, editar y eliminar listas de reproducción.
   2. Hacer una búsqueda de listas de reproducción o canciones individuales.
   3. Mostrar un listado de listas de reproducción o canciones en base al género, autor y título.
   4. Se deberá colocar una imagen para cada lista de reproducción.
   5. Se deberá llevar un conteo de cuantas veces se ha reproducido una lista y una canción.
3. Desarrollar una aplicación para seleccionar destinos turísticos. Deberá hacer uso de Login para acceder como usuario o como administrador, en donde, el administrador podrá dar de alta los destinos turísticos disponibles (con al menos una imagen), los paquetes (cuantos días y cuantas noches, si incluye alimentos, si incluye transporte, etc) y el precio. El usuario podrá ver los destinos y reservar alguno de ellos, podrá ver también cuantas reservaciones existen para el mismo destino. Las operaciones se resumen en:
   1. Crear, editar y eliminar destinos turísticos y paquetes.
   2. Realizar, modificar y cancelar reservaciones.
   3. Mostrar el número de reservaciones.
   4. Mostrar los destinos turísticos con su respectivo paquete.
   5. Crear usuarios y tener un usuario administrador.
4. Desarrollar una aplicación para buscar alimentos. Los alimentos tendrán dos opciones, la primera es enviar a una ubicación y la segunda es mostrar la receta para hacerlo en casa. Si se selecciona la opción de pedirlo a una ubicación deberá mostrar una lista de establecimientos disponibles para envío, posterior a elegir el establecimiento solicitará los datos de ubicación. Si se selecciona la opción de receta, mostrará los ingredientes para cocinarlo y una breve descripción de cómo cocinarlo. Deberá existir un usuario administrador, el cual pueda agregar alimentos, establecimientos y recetas. Además deberán existir usuarios normales para el uso de la aplicación. Las operaciones se resumen en:
   1. Crear, editar y eliminar alimentos, recetas y establecimientos, incluyendo imágenes.
   2. Crear usuarios y tener un usuario administrador.
   3. Realizar pedidos a una ubicación y guardar las ubicaciones otorgadas por los usuarios.
   4. Realizar búsquedas de alimentos.
   5. Mostrar alimentos, recetas y establecimientos.